

Universidad Nacional de La Matanza

**Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas**

**Ingeniería en Informática**

Sistemas Operativos Avanzados

Sistemas Embebidos - Arduino y Android

**“SmartTrashCan”**

Primer Cuatrimestre 2019 - Año 2019

**Docentes:**

* Lic. Graciela de Luca
* Ing. Waldo Valiente
* Ing. Esteban Carnuccio
* Ing. Mariano Volker
* Ing. Sebastián Barillaro
* Ing. Gerardo García

**Integrantes:**

* Ferrufino, Luis DNI: 33.007.456
* Flores, Gabriel DNI: 35.957.073
* Ojeda, Mariana DNI: 35.902.635
* Ponce, Brian DNI: 36.946.425
* Ramírez, Micaela DNI: 39.432.357

# Índice

Contenido

[Índice 2](#_Toc13523790)

[Introducción 4](#_Toc13523791)

[Descripción General del Sistema 5](#_Toc13523792)

[Alcance del Sistema 6](#_Toc13523793)

[Sistema Embebido Arduino 6](#_Toc13523794)

[Aplicación Android 6](#_Toc13523795)

[Componentes 7](#_Toc13523796)

[Software utilizado 7](#_Toc13523797)

[Sistema embebido Arduino 7](#_Toc13523798)

[Aplicación Android 7](#_Toc13523799)

[Hardware utilizado 7](#_Toc13523800)

[Sistema embebido Arduino 7](#_Toc13523801)

[Aplicación Android 7](#_Toc13523802)

[Circuito 8](#_Toc13523803)

[Implementación 9](#_Toc13523804)

[Sistema embebido Arduino 9](#_Toc13523805)

[Módulo Bluetooth 9](#_Toc13523806)

[Sensor Infrarrojo Pasivo (PIR) 9](#_Toc13523807)

[Sensor Ultrasónico 9](#_Toc13523808)

[Sensor de Temperatura y Humedad 9](#_Toc13523809)

[Sensor de Peso 9](#_Toc13523810)

[Relé 9](#_Toc13523811)

[Motor DC con Caja Reductora 9](#_Toc13523812)

[RGB LED 9](#_Toc13523813)

[Micro Servo Motor 9](#_Toc13523814)

[Aplicación Android 9](#_Toc13523815)

[Descripción de los Componentes 10](#_Toc13523816)

[Arduino Uno 10](#_Toc13523817)

[Fuente de Alimentación 10](#_Toc13523818)

[Módulo Bluetooth HC-05 10](#_Toc13523819)

[Sensor PIR HC-SR501 10](#_Toc13523820)

[Sensor Ultrasónico HC-SR04 10](#_Toc13523821)

[Sensor de Humedad y Temperatura Dht11 10](#_Toc13523822)

[Módulo de Celda de Carga HX711 de 5kg 10](#_Toc13523823)

[Módulo de Relé con 5V 10](#_Toc13523824)

[Motor DC de 3V a 6V con Caja Reductora 10](#_Toc13523825)

[Micro Servo Motor SG90 10](#_Toc13523826)

[RGB LED 10](#_Toc13523827)

[Diagramas 11](#_Toc13523828)

[Diagrama Físico 11](#_Toc13523829)

[Diagrama Lógico 11](#_Toc13523830)

[Diagrama Funcional 11](#_Toc13523831)

[Diagrama de Hardware 11](#_Toc13523832)

[Diagrama de Software 11](#_Toc13523833)

[Imágenes del Prototipo 12](#_Toc13523834)

# Introducción

# Descripción General del Sistema

SmartTrashCan es un cesto de basura inteligente que permite almacenar residuos, manteniendo ordenado y limpio nuestro ambiente, ya sea en el ámbito laboral, de estudio o simplemente en el hogar, con la facilidad que nos brinda de no tener que levantar la tapa de forma manual, ya que detecta la presencia de la persona que arrojara basura.

Aparte de la función anteriormente mencionada, la bolsa que se encuentra en su interior se cerrara automáticamente frente a diferentes tipos de detonantes: que alcance la capacidad máxima que soporta el cesto, que posea niveles de descomposición peligrosos para la salud o también, desde una aplicación Mobile.

Además de poder cerrar la bolsa desde la aplicación, también se podrá fijar un límite de peso máximo que al alcanzar, hará que la bolsa se cierre automáticamente. A modo de información, será posible consultar la temperatura o el peso del contenido del cesto.

Por último, se contara con un “Modo Juego”, en este modo la tapa subirá y bajara constantemente mientras que se intenta embocar objetos (no basura, ya que podrían caer en el piso), hasta que se agote el tiempo.

# Alcance del Sistema

## Sistema Embebido Arduino

Para el funcionamiento del cesto, se empleó un sistema embebido Arduino.

Cuando se detecta la presencia de una persona, la tapa se levantara automáticamente para permitir el ingreso de la basura que arrojara. La tapa permanece en este estado por un breve período de tiempo. Esto se logra mediante un sensor infrarrojo pasivo (PIR).

En el interior del cesto, se utilizaron un sensor Ultrasónico para medir el volumen de la basura contenida, un Micro Servo Motor para el movimiento de la tapa; un sensor de humedad y temperatura que estará constantemente monitoreando los niveles de humedad y temperatura del contenido.

Cuando la distancia medida por el sensor Ultrasónico se reduzca a cierto valor establecido con anterioridad o cuando los niveles de humedad y temperatura alcancen niveles de descomposición peligrosos para la salud, se activara un relé que accionara un Motorreductor de Doble Eje para que la bolsa se cierre y esté lista para ser retirada por el usuario.

Para la comunicación con la aplicación Mobile se utilizó un sensor Bluetooth para el intercambio de datos.

## Aplicación Android

La aplicación mobile para Android es el sistema que provee la comunicación del smartphone con el cesto, la que se establece mediante el uso del Bluetooth. La aplicación tiene una interfaz sencilla con el objetivo de que sea fácil de usar para el usuario. Da la bienvenida, muestra los dispositivos emparejados al smartphone, y luego muestra un menú indicando todas las acciones que podemos hacer mediante el uso de la aplicación:

* Obtener peso actual
* Configurar peso máximo
* Activar modo juego
* Cerrar la bolsa
* Indicar que realicé el cambio de la bolsa
* Ver información sobre el estado de los residuos en el cesto

Hace uso de tres sensores del framework de Android: sensor de proximidad, acelerómetro y sensor de luz ambiente. Es necesario activar estos sensores como es indicado por la aplicación para el envío de ciertas señales al embebido.

# Componentes

## Software utilizado

### Sistema embebido Arduino

* IDE Arduino Genuino 1.8.9 (para el desarrollo del sistema embebido para la placa Arduino Uno).
* Fritzing (para el diseño de los diagramas esquemáticos de los circuitos electrónicos) .

### Aplicación Android

* IDE Android Studio 3.2.1 (para el desarrollo de la aplicación Mobile para Android).

## Hardware utilizado

### Sistema embebido Arduino

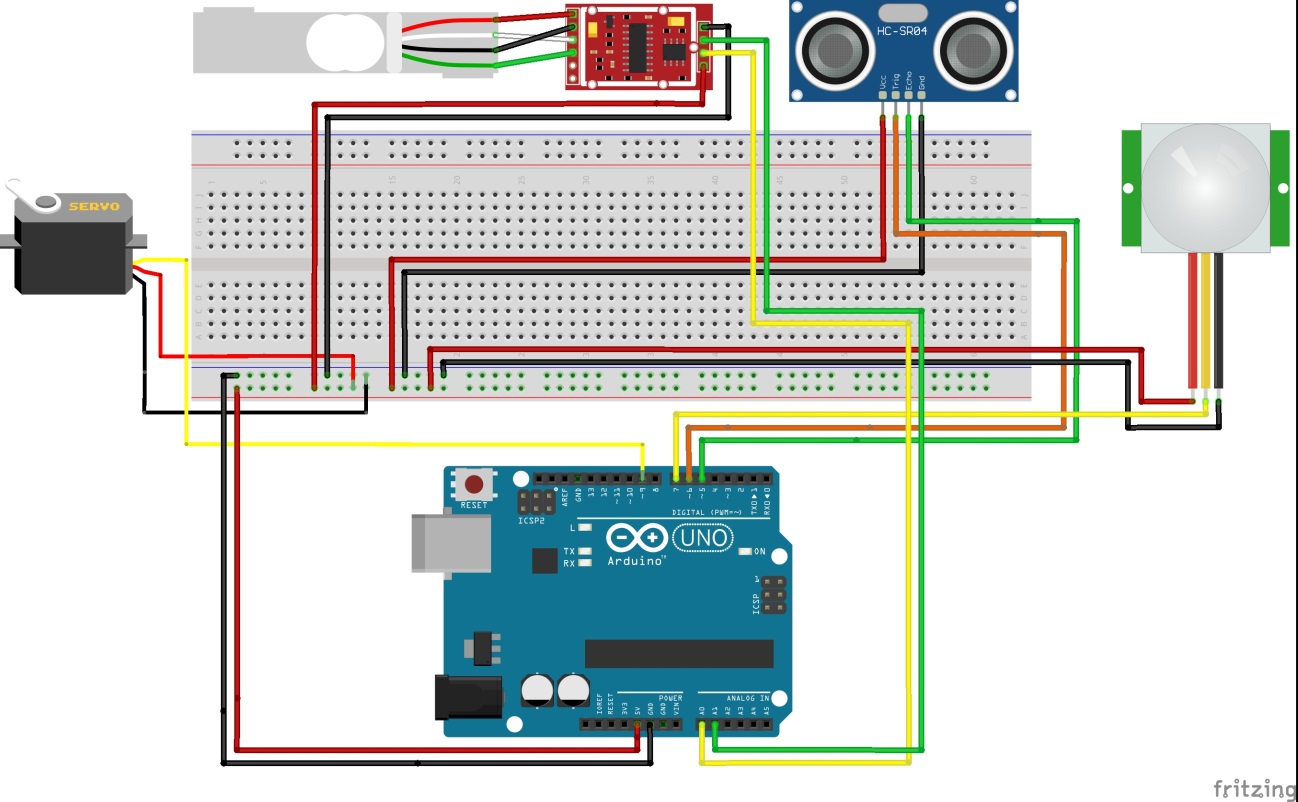
* 1 Placa Arduino Uno R3 Atmega328P
* 1 Cable USB puerto serial Arduino UNO 30cm
* 1 Protoboard de 830 puntos
* 1 Kit de jumpers con sockets
* 1 Tira de headers macho-macho
* 1 Módulo Bluetooth HC-05
* 1 Micro Servo Motor Tower Pro SG90 1.2kg
* 1 Sensor Infrarrojo Pasivo PIR HC-SR501
* 1 Sensor Ultrasónico HC-SR04
* 1 Sensor de Humedad y Temperatura DHT11
* 1 Módulo Relé 5v con Bornera de 250v
* 1 Motor DC de 3V a 5V con Caja Reductora
* 1 Celda de Carga HX711 de 5kg
* 1 Fuente transformador de 9V 1a
* 2 Resistencia (ampliar mas).
* 1 Led (ampliar mas).
* 1 Cesto de basura (caja de cartón)
* 1 Bolsa con hilo

### Aplicación Android

* Smartphone con sistema operativo Android
* Sensor de proximidad
* Acelerómetro
* Sensor de luz ambiente

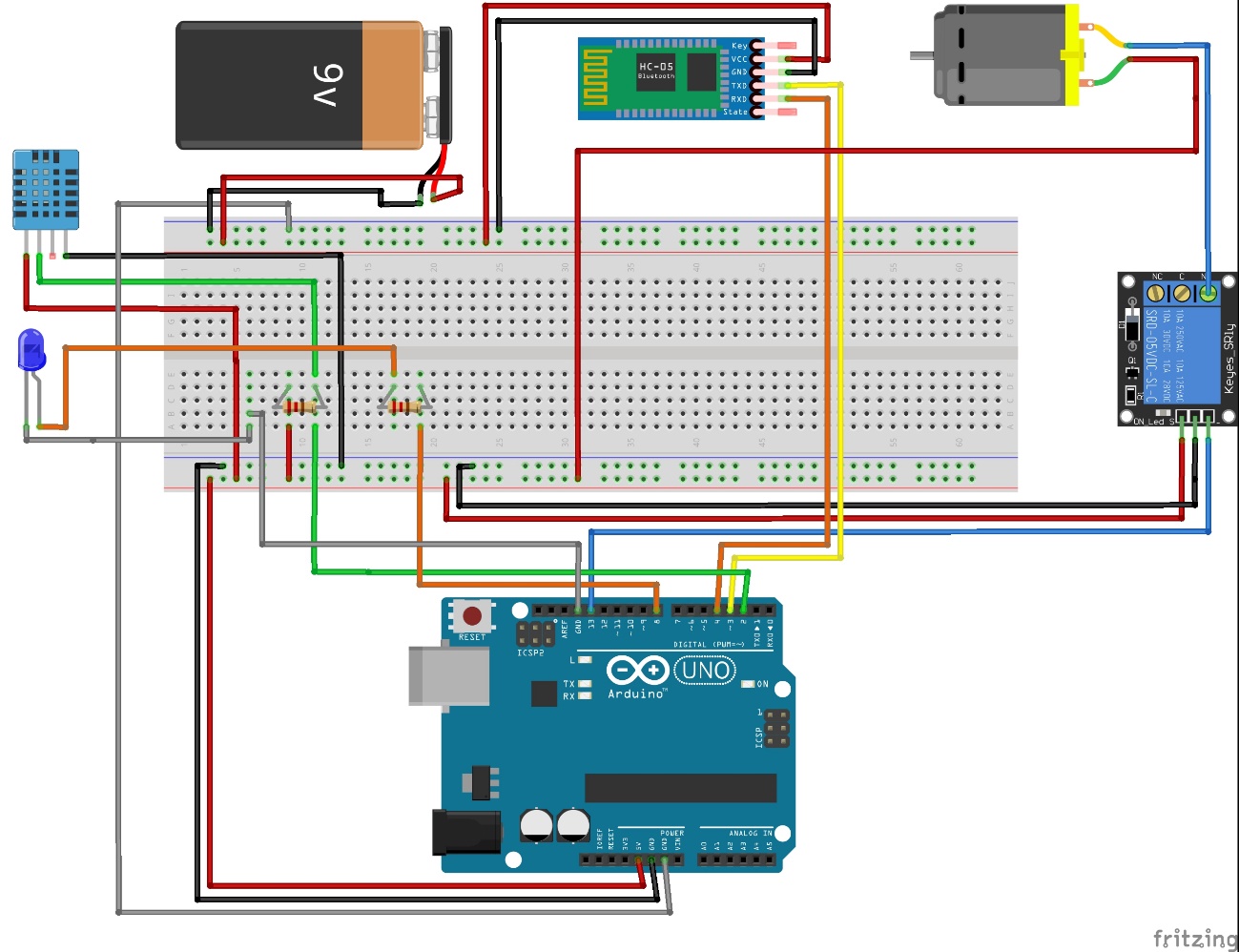
# Circuito

Para realizar el diseño del circuito, se utilizó el Software Fritzing, una herramienta Open-Source. Para una mejor visualización se han separado en dos partes el circuito, y en cada una se ha incluido tanto la Placa Arduino como la Protoboard.



**Componentes agregados:**

* Sensor Infrarrojo PIR
* Sensor Ultrasónico
* Micro Servo Motor
* Celda de Carga + Acondicionador de señal



**Componentes agregados:**

* Módulo Relé
* Motor DC con Caja Reductora
* Módulo Bluetooth
* Celda de Carga + Acondicionador de señal
* Sensor de Humedad y Temperatura
* 1 Led
* 2 Resistencias

# Implementación

## Sistema embebido y Android

### Módulo Bluetooth

Haciendo uso de la librería “SoftwareSerial.h”, desarrollamos la comunicación del módulo Bluetooth integrado en el Arduino con la aplicación Android. Es una pieza clave en el producto, ya que, a partir de dicha comunicación, se comparten datos que, en base a qué valores tengan, se realizarán distintas acciones (tanto en el sistema embebido Arduino como en la aplicación Android).

Se utilizan las siguientes funciones:

- **SoftwareSerial**: crea una nueva instancia del objeto SoftwareSerial.

- **available**: obtiene el número de bytes disponibles para la lectura de un puerto serie software.

- **begin**: se configura la velocidad en baudios para la comunicación serie.

- **read**: devuelve un carácter que se recibió en el pin RX del puerto serie de software.

- **write**: envía los comandos al dispositivo Android.

Desde el lado de la aplicación Android, se realizan tanto recepciones de datos desde el módulo bluetooth como el envío.

* Obtención del peso actual del cesto: se envía una señal para pedirle al embebido que envíe su peso y se realiza la lectura del valor enviado desde el embebido al Android, mostrándolo posteriormente.
* Configuración del peso máximo: envía al embebido una señal para indicar un peso máximo predefinido
* Activación del modo juego: se envía una señal al embebido para que comience el modo juego
* Cerrado de la bolsa: se envía una señal para que se cierre la bolsa, sin importar el estado actual de los residuos
* Cambiado de bolsa: se envía una señal para indicar que se realizó el cambio de la bolsa, tras esta señal, se inicializan variables para indicar que el tacho ya está operativo
* Información de residuos: envía una señal al embebido para pedir la información, el embebido se encarga de analizar distintos sensores para luego enviar al Android una cadena indicando el estado actual.

### Sensor Infrarrojo Pasivo (PIR)

Para su implementación, a través de la función **digitalRead**, se puede saber si el sensor detecto la presencia de una persona. Se le debe configurar la sensibilidad tanto de distancia como de tiempo. Lo configuramos para que tenga un buen alcance para brindar más comodidades a las personas que lo usen. Fue necesario quitar el lente de Fresnel que tiene incluido para reducir su rango de detección y que solo detecte cuando una persona se acerca de frente. El sensor se encuentra ubicado junto a la tapa del cesto.

### Sensor Ultrasónico

Para su implementación, desde el componente transmisor se emite una onda ultrasónica que, al chocar contra la basura, devolverá la onda reflejada que ingresará por el componente receptor, obteniendo así el tiempo que tardo a través de la función **pulseIn**, de esta forma podemos determinar la distancia entre la tapa del cesto y la altura de la basura. El sensor se encuentra ubicado debajo de la tapa apuntando hacia el piso.

### Sensor de Temperatura y Humedad

Para su implementación, se utilizaron las librerías “DHT.h” y “DHT\_U.h”,

### Sensor de Peso

Para su implementación, se utilizó la librería “Adafruit\_Sensor.h”

### Motor DC con Caja Reductora

El motor es utilizado para cerrar la bolsa que contiene la basura, mediante el accionar del relé.

### Relé

El relé es utilizado para accionar el motor. A través de la función **digitalWrite,** se pone en movimiento (HIGH) o se detiene al motor (LOW).

### LED

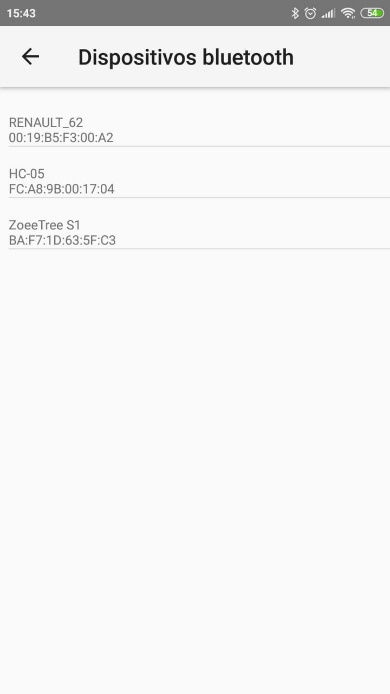
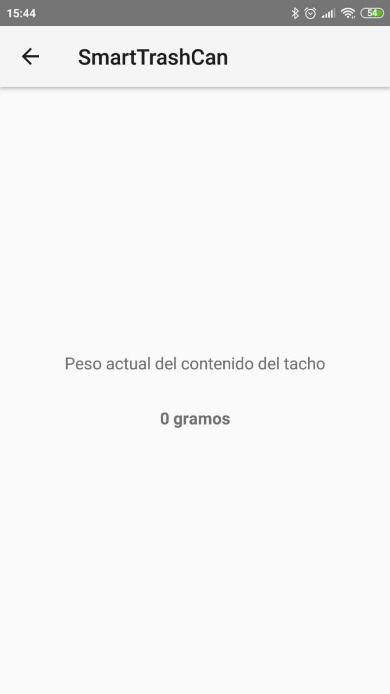
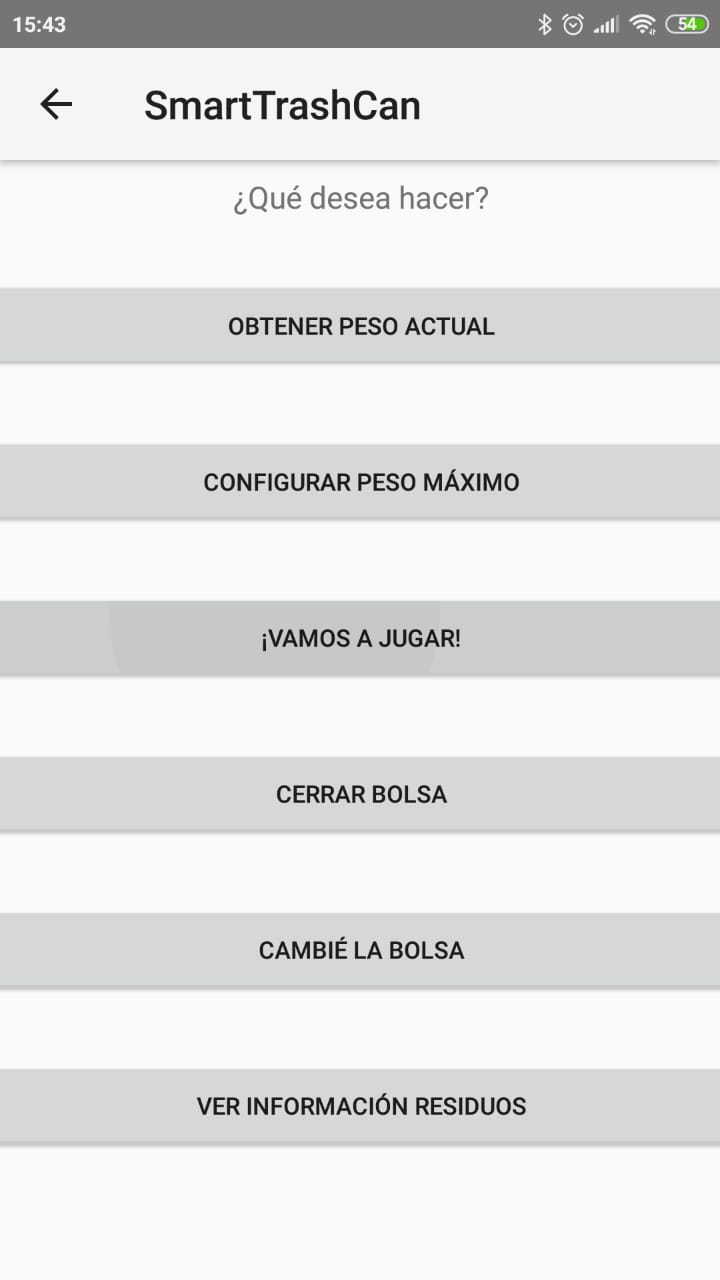
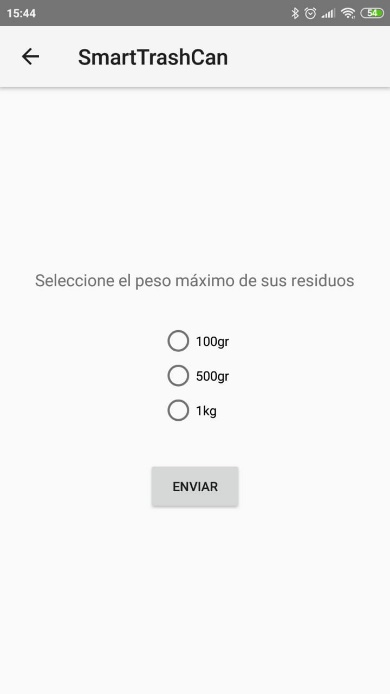
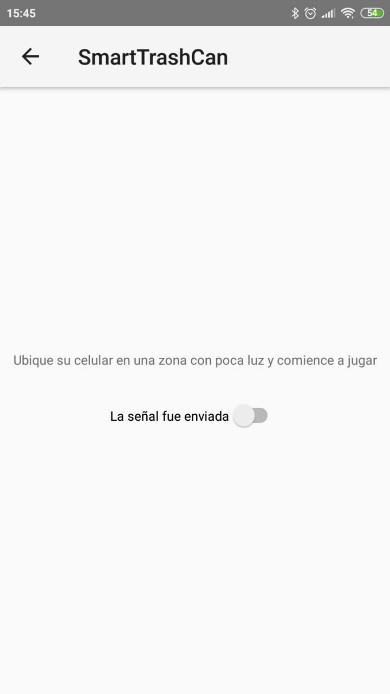
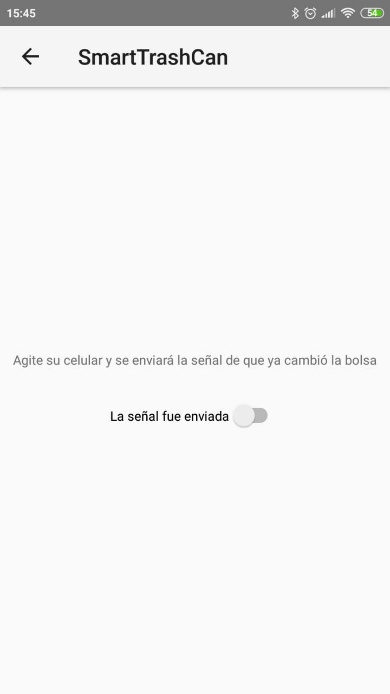
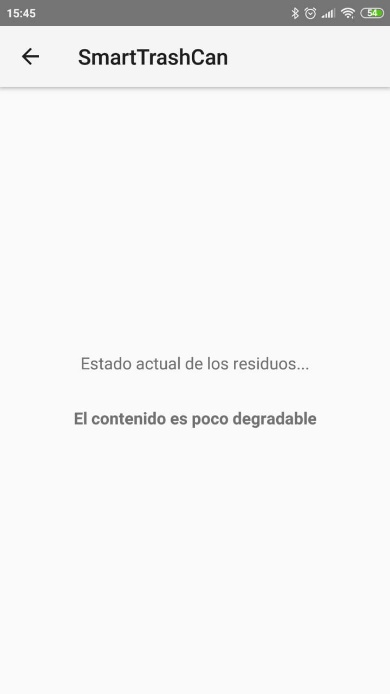
Los Leds son utilizados para informar diferentes estados, por un lado, cuando se encuentra operando con normalidad, el led permanece encendido, cuando la tapa se encuentra abierta esperando que se retire la basura, el led permanece apagado y en el modo juego, titila constantemente.

### Micro Servo Motor

Para su implementación se utilizó la librería “Servo.h”, con el método **write** de la librería se lo activará y abrirá la tapa, o cerrará según corresponda. Este método recibe un número entero entre 0 y 90 que corresponde con el ángulo al cual se desplazara el eje.

## Aplicación Android

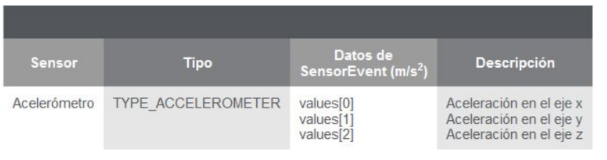
A continuación, se muestran las activities que forman la aplicación:

Los sensores involucrados son:

* Acelerómetro

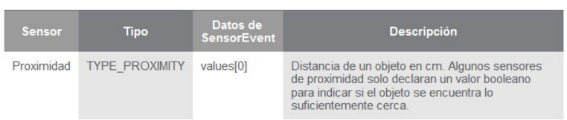
El sensor TYPE\_ACCELEROMETER mide la aceleración aplicada al dispositivo y sus propiedades se resumen en la siguiente tabla:



Cuando se detecta un shake, se envia al embebido la señal de que la bolsa llena/cerrada ya fue cambiada.

* Sensor de proximidad

El sensor TYPE\_PROXIMITY proporciona la distancia entre el dispositivo y otro objeto y puede por ejemplo usarse para determinar si la persona lo sostiene cerca de su cara al hacer una llamada o simplemente pasa su mano cerca de él. Sus propiedades se resumen en la siguiente tabla:



Cuando detectamos que el sensor de proximidad del smartphone está tapado, se envía al embebido la señal de cerrar la bolsa.

* Sensor de luz ambiente

El sensor TYPE\_LIGHT proporciona la luz ambiente en unidad de medida lux.

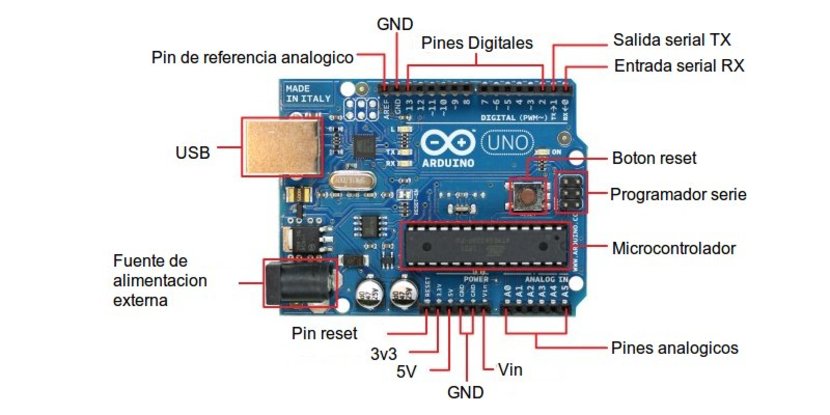
Cuando se detecta que hay poca luz ambiente, se envía al embebido la señal de que inicie el modo juego.

El modo de uso de la aplicación es muy sencillo:

1. Previamente, se debe emparejar el tacho con el dispositivo Android por medio de los ajustes del propio sistema.
2. Abrir la aplicación SmartTrashCan
3. Presionar el botón Conectar Bluetooth. Si no se tiene activado el bluetooth la aplicación pide encenderlo, luego muestra los dispositivos emparejados.
4. Presionar de la lista aquella que sea el tacho que desee controlar.
5. Realizar alguna acción de las indicadas en el menú.

# Descripción de los Componentes

## Arduino Uno



Arduino es una plataforma de creación de electrónica de código abierto, la cual está basada en hardware y software libre, flexible y fácil de utilizar para los creadores y desarrolladores. Esta plataforma permite crear diferentes tipos de sistemas embebidos a los que la comunidad de creadores puede darles diferentes tipos de uso. Esto es, en gran parte, gracias a la alta compatibilidad con un vasto conjunto de sensores y actuadores de los más variados tipos.

Esta, al igual que la mayoría, puede ser alimentada de varias formas, con un cable USB conectado al ordenador o con una fuente externa. El lenguaje de programación del microcontrolador está basado en C y C++.

Características técnicas:

|  |  |
| --- | --- |
| Microcontrolador | ATmega328P |
| Tensión de funcionamiento | 5V |
| Voltaje de entrada (recomendado) | 7-12V |
| Voltaje de entrada (límite) | 6-20V |
| Digital pines I/O | 14 (de los cuales 6 proporcionan una salida PWM) |
| PWM digital pines I/O | 6 |
| Pines de entrada analógica | 6 |
| Corriente DC por Pin I/O | 20mA |
| Corriente DC para Pin 3.3V | 60mA |
| Memoria flash | 32KB ATmega328P de los que 0,5 KB son utilizados por el gestor de arranque. |
| SRAM | 2KB ATmega328P |
| EEPROM | 1KB ATmega328P |
| Velocidad de reloj | 16 MHz |
| Longitud | 68,6 mm |
| Anchura | 53,4 mm |
| Peso | 25 g |

### Fuente de Alimentación



### 

La fuente de alimentación es el dispositivo que convierte la corriente alterna, en una o varias corrientes continuas, que alimentan los distintos circuitos del aparato electrónico al que se conecta. En nuestro caso, usamos una fuente de 5v, para alimentar la placa Arduino, junto con los sensores, actuadores, y el módulo bluetooth, para hacer al embebido independiente de tener que estar siempre conectado a una computadora y poderlo alimentar directamente con un tomacorriente convencional.

### Módulo Bluetooth HC-05



Es el módulo que usamos para conectar el sistema embebido a un celular inalámbricamente. Se configura mediante comandos AT y tiene la posibilidad de hacerlo funcionar tanto en modo maestro como esclavo. Esto quiere decir que además de recibir conexiones desde una PC o celular, también es capaz de generar conexiones hacia otros dispositivos bluetooth. El módulo Bluetooth HC-05 puede alimentarse con una tensión de entre 3.3 y 6V (normalmente 5V), pero los pines TX y RX utilizan niveles de 3,3V por lo que no se puede conectar directamente a placas de 5V, sino que hay que usar resistencias para limitar la misma.

### Sensor PIR HC-SR501

### Sensor Ultrasónico HC-SR04

### Sensor de Humedad y Temperatura DHT11

### Módulo de Celda de Carga HX711 de 5kg

### Módulo de Relé con 5V

### Motor DC de 3V a 6V con Caja Reductora

### Micro Servo Motor SG90

### LED

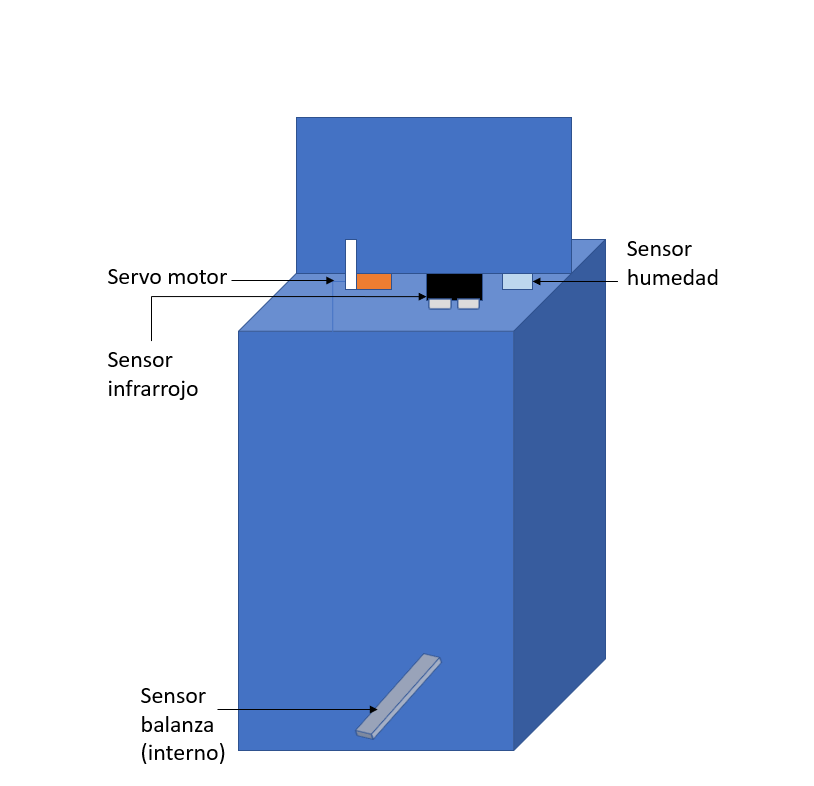
# Diagramas

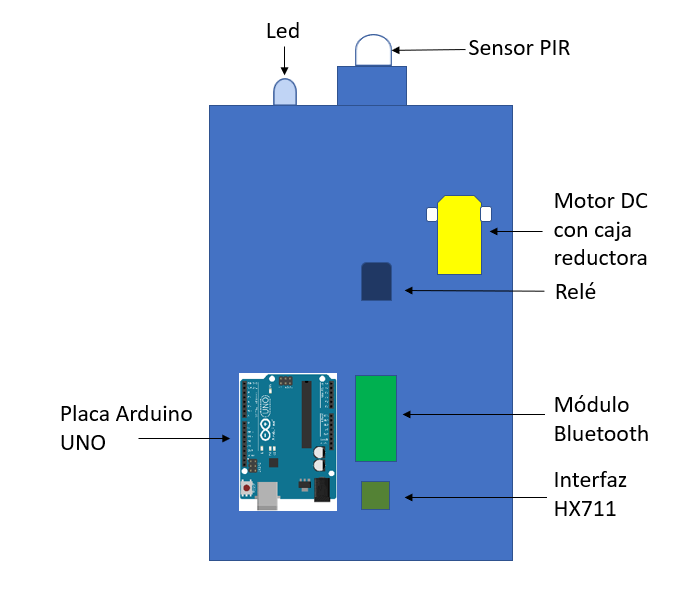
## Diagrama Físico

## Diagrama Lógico

## Diagrama Funcional

## Diagrama de Hardware





## Diagrama de Software